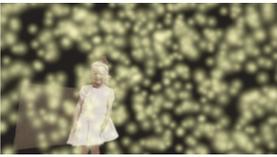


Berührt es mich? Virtual Reality und ihre Wirkung auf das Besuchererlebnis in Museen – eine Untersuchung am Deutschen Auswandererhaus

VIDEO-, TON- UND BILDNACHWEISE

Bilder Ausstellungsexperiment

Motiv	Bildunterschrift / Bildnachweis
	<p>Bildunterschrift: Screenshot aus der Virtual Reality-Anwendung „Sehnsucht“ im Ausstellungsexperiment.</p> <p>Fotonachweis: © Deutsches Auswandererhaus / Design: Andreas Heller Architects & Designers, Umsetzung: THIS IS! Digital Media Group GmbH</p>
	<p>Bildunterschrift: Blick in einen der VR-Räume.</p> <p>Fotonachweis: © Deutsches Auswandererhaus / Foto: Andreas Heller</p>
	<p>Bildunterschrift: Studienteilnehmerin testet eine der VR-Anwendungen.</p> <p>Fotonachweis: © Deutsches Auswandererhaus / Foto: Manuel Krane</p>
	<p>Bildunterschrift: Blick in den ersten Ausstellungsraum.</p> <p>Fotonachweis: © Deutsches Auswandererhaus / Foto: Andreas Heller</p>
	<p>Bildunterschrift: Themenräume mit VR (links) und traditionellen Vermittlungsmethoden (rechts).</p> <p>Fotonachweis: © Deutsches Auswandererhaus / Foto: Katie Heidsiek</p>

Grafik aus der Studie zum Ausstellungsexperiment

Motiv	Bildunterschrift / Bildnachweis
	<p>Bildunterschrift: Die Ergebnisse des Geneva Emotion Wheel zeigen die von den Studienteilnehmern empfundenen Emotionen und die durchschnittlich angegebene Intensität.</p> <p>Fotonachweis: © Statistik Deutsches Auswandererhaus / Geneva Emotion Wheel (GEW): siehe Scherer, 2005; Scherer, Fontaine, Sacharin & Soriano, 2013</p>

Studie zum Ausstellungsexperiment

Motiv	Bildunterschrift / Bildnachweis
	<p>Bildunterschrift: Cover der Studie „Berührt es mich?“, deren Ergebnisse das Deutsche Auswandererhaus am 8. Oktober 2019 der Öffentlichkeit präsentierte.</p> <p>Fotonachweis: © Deutsches Auswandererhaus</p>

Video der VR-Anwendung: SEHNSUCHT.mp4

© Deutsches Auswandererhaus

Andreas Heller Architects & Designers: Marina Eismann, Dirk Kühne

Umsetzung: THIS IS! Digital Media Group GmbH

Sound: Wolfgang von Henko

Sprecher*innen: Sibylle von Henko, Thomas Niehaus

Audio-Hörtext der VR-Anwendung: SEHNSUCHT.mp4

© Deutsches Auswandererhaus

Sprecher*innen: Sibylle von Henko, Thomas Niehaus

Die Verwendung der zur Verfügung gestellten Medien ist nur im Kontext der Berichterstattung über das Deutsche Auswandererhaus Bremerhaven zulässig.