




museum4punkt0

Ping! Die Museumsapp

Exemplarische Ergebnisse eines Usertestings

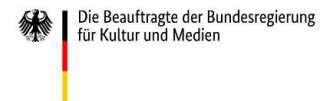

**STIFTUNG
HUMBOLDT FORUM**
 IM BERLINER SCHLOSS




gamelab.berlin

**NEU
START
KULTUR**

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages

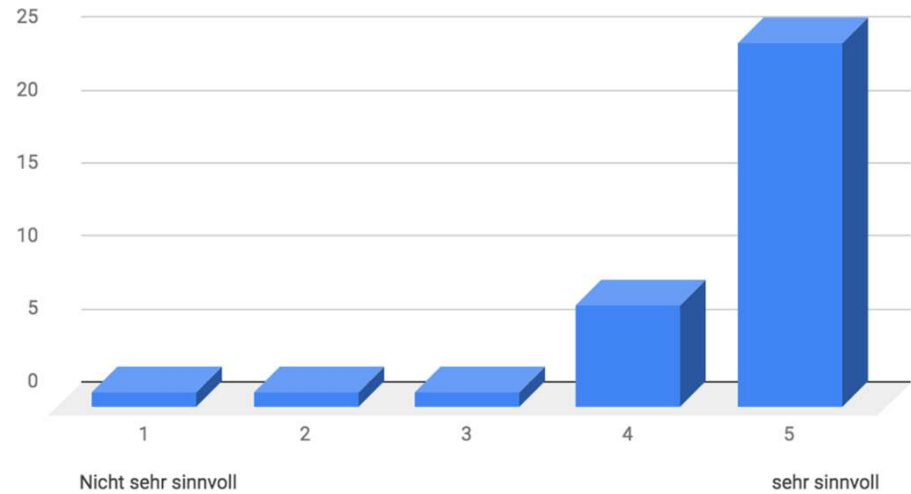


Ping! Die Museumsapp

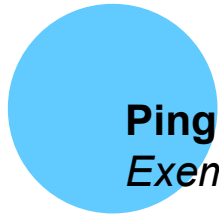
Exemplarische Ergebnisse eines Usertestings

Entwicklungsstand App - Feedback

Finden Sie, dass Spiele im Museum sinnvoll sein können ?



30 Teilnehmer_innen



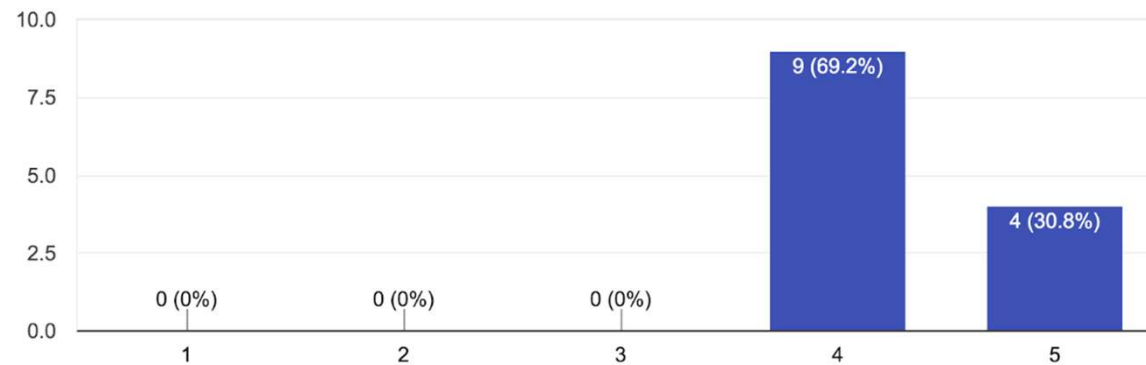
Ping! Die Museumsapp

Exemplarische Ergebnisse eines Usertestings

Entwicklungsstand App - Feedback

Hat der Dialog mit dem Objekt zur Steigerung Ihres Interesses beigetragen?

13 responses



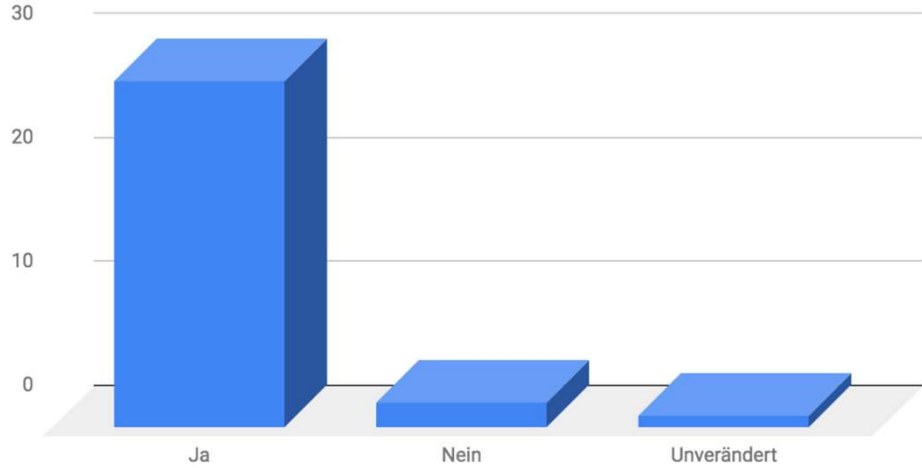


Ping! Die Museumsapp

Exemplarische Ergebnisse eines Usertestings

Entwicklungsstand App - Feedback

Konnten Sie durch das Spiel einen persönlicheren Bezug zum Objekt finden?



30 Teilnehmer_innen

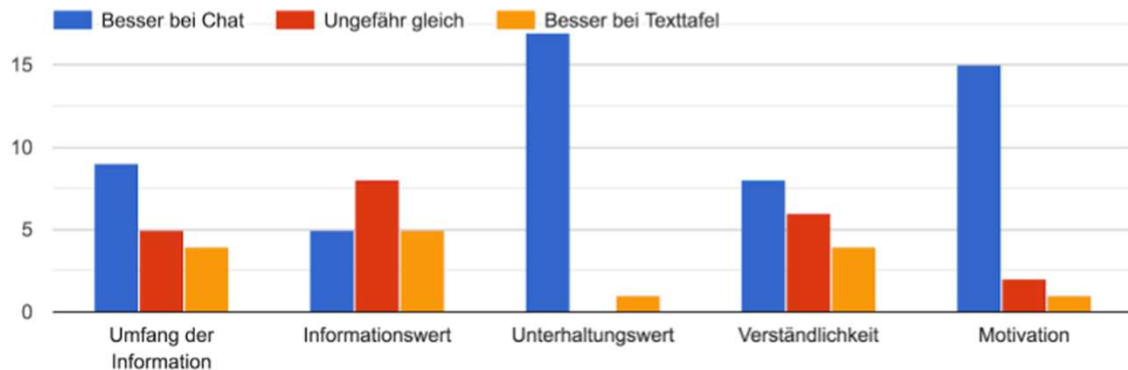


Ping! Die Museumsapp

Exemplarische Ergebnisse eines Usertestings

Entwicklungsstand App - Feedback

Vergleichen Sie die Aneignung von Informationen über den Chat mit Objekten mit der Aneignung von Informationen über Texttafeln.



21 Teilnehmer_innen

Ping! Die Museumsapp

Exemplarische Ergebnisse eines Usertestings

Entwicklungsstand App - Feedback

“Ich fand es gut, in kleinen Teilen Informationen über die Objekte zu bekommen.”

“Ich habe mehr Zeit mit den Objekten verbracht.”

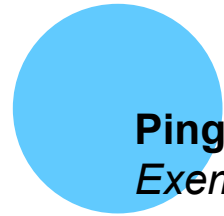
“I was surprised to see something like this in a museum.”

“I really like that it is a new kind of way to experience the museum. ”

“Ich fand es schön, entdecken zu können, auch die kleine Frustration, Sachen nicht sofort zu entdecken. Man musste sich die Dinge genau anschauen.”



Tablets mit „Mein Objekt“-App liegen im Bode-Museum für Tester bereit



Ping! Die Museumsapp *Exemplarische Ergebnisse eines Usertestings*

Bildnachweise

Seite 6:

Foto: Stiftung Humboldt im Berliner Schloss/Humboldt-Innovation GmbH, Thomas Lilge; abgebildete App „Ping! Die Museumsapp“:
Stiftung Humboldt Forum im Berliner Schloss, entwickelt von Humboldt-Innovation GmbH, Thomas Lilge, Christian Stein;

[CC BY-NC-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

[CC BY-NC-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

© Stiftung Humboldt Forum im Berliner Schloss/Autoren: Thomas Lilge, Christian Stein





Ping! Die Museumsapp

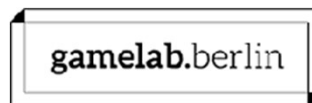
Exemplarische Ergebnisse eines Usertestings

Autoren: Thomas Lilge, Christian Stein
Stand: März 2021

[CC BY-NC-SA 4.0](#)

© Stiftung Humboldt Forum im Berliner Schloss/Autoren: Thomas Lilge, Christian Stein

Die App wurde unter dem Namen “Mein Objekt” entwickelt und heißt seit März 2021 “Ping! Die Museumsapp”.



Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages

