

Museum mitgestalten! Aber wie?

Digitale Museumsplattformen: Praxisbeispiele & Diskussionen



Dienstag, der 02.11.2021,
14:00 – 15:30 Uhr



Hybride Veranstaltung



Anmeldung:
[www.museum4punkt0.de/
events/museum-mitgestalten-
aber-wie/](http://www.museum4punkt0.de/events/museum-mitgestalten-aber-wie/)

Im Rahmen der museum4punkt0 Werkschau und Konferenz „Digitale Vermittlung – vernetzt entwickeln und testen“ erproben wir unser bewährtes Format im hybriden Raum. Wir widmen uns dazu passend dem Teilhabepotential digitaler Museumsplattformen:

- Wie können digitale Plattformen genutzt werden um die Museen zu öffnen?
- Welche verschiedenen Facetten digitaler Plattformen gibt es bisher, welche sind denkbar, welche bräuchten wir?
- Welche Herausforderungen und Möglichkeiten bieten die Plattformen für eine Institution?
- Welche Voraussetzungen müssen in den in den Museen geschaffen werden, damit eine solche Plattform gelingt?
- Wie können und möchten Besucher*innen und Nutzer*innen partizipieren?
- Wie können Besucher*innen und Institution gleichermaßen von ihrer Plattform profitieren?

Diese und Eure Fragen möchten wir mit den Referent*innen und Euch diskutieren.

Programm

- Begrüßung & Impuls: Dr. Silke Krohn
- nextmuseum.io: Projektvorstellung & Fishbowl, Alina Fuchte, NRW Forum Düsseldorf und Marina Bauernfeind, Museum Ulm
- debatorial@: Projektvorstellung und Fishbowl, Dominik Busch, Zeppelin Museum Friedrichshafen
- museum x.o: Projektvorstellung & Fishbowl, Christiane Lindner, Badisches Landesmuseum Karlsruhe
- Learnings & Erfahrungsaustausch
Podium mit allen Referent*innen und dem Publikum

Moderation & Konzeption: Dr. Silke Krohn

Mitarbeit: Dr. Maite Kallweit, Mira Hoffmann

Technischer Support: Andreas Richter

Im Projekt museum4punkt0 erproben Kulturinstitutionen gemeinsam Einsatzmöglichkeiten digitaler Technologien für neue Arten des Lernens, Erlebens und Partizipierens im Museum.

Zu der Reihe museum4punkt0 | impulse laden wir alle interessierten Kolleg*innen aus dem Kulturbereich zum Austausch und in Workshops zu Praxisfragen, aktuellen Themen der digitalen Vermittlung und Technologien für Museen ein.

Mehr Informationen zum Projekt:
www.museum4punkt0.de



Stiftung
Preußischer Kulturbesitz



Gefördert durch:



Die Beauftragte der Bundesregierung
für Kultur und Medien

aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages