

Mit AR Museen erweitern!

Content is King!

Praxisbeispiele & Diskussionen



Mittwoch, der 27.04.2022,
14:00 – 15:30 Uhr



digitale Veranstaltung



Link: <https://www.museum4punkt0.de/events/mit-ar-museen-erweitern/>

Mit Augmented Reality (AR) können Museen eine besondere Form der Interaktion erreichen. Die Besucher*innen erleben Museumsobjekte in ihrer ursprünglichen Umgebung. Der Museumsraum wird in den Stadtraum erweitert, Freilichtmuseen zeigen historische Bauten an ihrem Ursprungsort und erschaffen den Besucher*innen neue Welten. museum4punkt0-Teams stellen ihre Forschungsergebnisse und Apps vor. Sie möchten diese und Ihre Fragen gemeinsam mit Ihnen diskutieren:

- Wie muss eine AR-App inhaltlich konzipiert sein, damit sie gerne genutzt wird?
- Welche Inhalte eignen sich? Wie müssen diese aufbereitet und inszeniert werden?
- Welche Interaktionen eignen sich für welche Themen?
- Wie gelingt Storytelling mit AR?
- Welche spielerischen Elemente eignen sich für AR-Anwendungen?
- Wo können am besten Marker gesetzt werden, damit der Inhalt auch funktioniert?
- Welche Einschränkungen, insbesondere im Stadtraum, müssen bei der Konzeption berücksichtigt werden?

Programm

- Begrüßung: Dr. Silke Krohn
- Impuls „Der Mehrwert von AR für Museen“, Gabriel von Münchow, Deutsches Museum, München
- Digitales Storytelling: historische Räume und visualisierte Geschichte(n) – Projektvorstellung & Fishbowl, Nadine Schrecken, Stiftung Schleswig-Holsteinische Landesmuseen Schloss Gottorf
- Mit der Filmkamera durch Berlin – Projektvorstellung und Fishbowl, Vera Thomas, Deutsche Kinemathek – Museum für Film und Fernsehen
- Learnings & Erfahrungsaustausch
Podium mit allen Referent*innen und dem Publikum

Moderation & Konzeption: Dr. Silke Krohn

Mitarbeit: Dr. Maite Kallweit, Mira Hoffmann, Franziska Ratajczak

Technischer Support: Andreas Richter

Im Projekt museum4punkt0 erproben Kulturinstitutionen gemeinsam Einsatzmöglichkeiten digitaler Technologien für neue Arten des Lernens, Erlebens und Partizipierens im Museum.

Zu der Reihe museum4punkt0 | impulse laden wir alle interessierten Kolleg*innen aus dem Kulturbereich zum Austausch und in Workshops zu Praxisfragen, aktuellen Themen der digitalen Vermittlung und Technologien für Museen ein.

Mehr Informationen zum Projekt:
www.museum4punkt0.de



Stiftung
Preußischer Kulturbesitz

Gefördert durch:



Die Beauftragte der Bundesregierung
für Kultur und Medien



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages