

Testing Prototyp AR-Anwendung Bücher im Rokokosaal

Kurze Einführung Rahmung (App Weimar+), Inhalte zum Rokokosaal >
Audiotour, an zwei Audiotouren angedockt: AR-Anwendung zu Büchern

Bsp. Audio Bücher abspielen (Lautsprecher)

Tandems bilden, sich zu zweit bzw. max. zu dritt zusammensetzen für ein Gerät

- Freie Nutzung, gern laut artikulieren, was man sich in Benutzung denkt
- Bewegung im Raum

>>teilnehmend beobachten und Notizen machen

Nachfragen stellen:

- Zum Beobachteten – was ist mir aufgefallen, ggf. Schwierigkeiten ansprechen
- Wie leicht war es für euch, den Marker einzuscannen? Passt die Stellhöhe?
- Wie funktioniert der Aufbau, die Menüführung für euch?
- An welchen Stellen findet ihr die Orientierung schwierig, wo braucht es vielleicht Hilfestellungen?
- Welches Element funktioniert für euch schon gut?
- Findet ihr die Reihenfolge logisch (Objekt, Blättern, Infos Audio)?
- Welches Element hat euch besonders Spaß gemacht (3D Objekt, Blättern, Audio?)
- Hat euch die Anwendung die historischen Bücher hier im Saal greifbarer gemacht?
- Würdet ihr nach diesem einen Buch Lust haben, noch mehr Bücher zu animieren?
- Assoziationskette: Welche Begriffe / Eigenschaften fallen auch bei der Anwendung ein, welcher Name wäre für die Anwendung passend? (AT: Fliegende Bücher)