

Chatten mit Museumsobjekten!

Personalisiertes Erkunden ermöglichen!

Nachnutzung & Workshop



Mittwoch, der 14.09.2022,
14:00 – 16:00 Uhr



digitale Veranstaltung



Link: <https://www.museum4punkt0.de/events/chatten-mit-museumsobjekten/>

Wie können Museen ihren Besucher*innen ein besonderes Museumserlebnis bieten und ihnen die selbständige Exploration von Exponaten ermöglichen?

Eine Antwort darauf ist „Ping! Die Museumsapp“. Die mobile Anwendung lässt Besucher*innen Museumsobjekte personalisiert und spielerisch mit dem eigenen Smartphone entdecken.

Im Mittelpunkt der User Experience steht das Kennenlernen von Exponaten über Chats. Die Chats können hervorragend in Co-Creation-Workshops mit Kurator*innen oder Bürger*innen erstellt werden und ermöglichen so neben einen innovativen Outreach auch eine besondere Form vom Inreach.

Die Chats werden in zwei Schritten erstellt: Zuerst werden Persönlichkeiten für die Exponate entwickelt. Diese Methode probieren wir gemeinsam aus. Den zweiten Schritt führen wir anhand der dramaturgischen Tools zum Dialogschreiben vor.

Die Anwendung wurde vom museum4punkt0-Teilprojekt der Stiftung Humboldt Forum im Berliner Schloss in Kooperation mit gamelab.berlin unter dem Namen „Mein Objekt“ entwickelt, dann vom museum4punkt0-Teilprojekt des Badischen Landesmuseum zu „Ping! Die Museumsapp“ weiterentwickelt und vom museum4punkt0-Teilprojekt des Senckenberg Museum für Naturkunde Görlitz nachgenutzt.

Programm

- Begrüßung: Dr. Silke Krohn
- Impuls: Ping! Die Museumsapp: Das eigene Entdecken ermöglichen, Christiane Lindner, Badisches Landesmuseum
- Workshop: Persona-Entwicklung, Lisa Janke, Senckenberg Museum für Naturkunde Görlitz
- Einführung in die Tools zum Dialogschreiben, Christiane Lindner, Badisches Landesmuseum

Moderation und Konzeption: Dr. Silke Krohn
Mitarbeit: Mira Hoffmann
Technischer Support: Andreas Richter

Im Projekt museum4punkt0 erproben Kulturinstitutionen gemeinsam Einsatzmöglichkeiten digitaler Technologien für neue Arten des Lernens, Erlebens und Partizipierens im Museum.

Zu der Reihe museum4punkt0 | impulse laden wir alle interessierten Kolleg*innen aus dem Kulturbereich zum Austausch und in Workshops zu Praxisfragen, aktuellen Themen der digitalen Vermittlung und Technologien für Museen ein.

Mehr Informationen zum Projekt:
www.museum4punkt0.de



Stiftung
Preußischer Kulturbesitz

Gefördert durch:



Die Beauftragte der Bundesregierung
für Kultur und Medien



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages