



Inhalte

- [Erklärung der Technik selbst]
- [Eigene Objekte]
- Veranschaulichung der Funktionen
- Historische Entwicklung
- Interaktion
- Kontextualisierung
- Größenverhältnisse Objekte vs. Besuchende
- [Vorlagen & Baukästen]

VERMITTLUNGSMETHODEN

- [Audioausgabe]
- [Tutorial]
- [Bildsprache]
- [Textfelder]
- [Interaktionsgrad innerhalb der Sequenzen]
- [Bewertungssystem]

INTERAKTION

- [Mit 3D-Inhalten selbst]
- [Multiplayer Szenarien]
- [Passives Erlebnis]