



- ### Inhalte
- [Erklärung der Technik selbst]
 - [Eigene Objekte]
 - Veranschaulichung der Funktionen
 - Historische Entwicklung
 - Interaktion
 - Kontextualisierung
 - Größenverhältnisse Objekte vs. Besuchende
 - [Vorlagen & Baukästen]

VERMITTLUNGSMETHODEN

- [Audioausgabe]
- [Tutorial]
- [Bildsprache]
- [Textfelder]
- [Interaktionsgrad innerhalb der Sequenzen]
- [Bewertungssystem]

- ### INTERAKTION
- [Mit 3D-Inhalten selbst]
 - [Multiplayer Szenarien]
 - [Passives Erlebnis]